

Corrigé 1.2 Définitions liées à la technologie des réseaux

File Transfer Protocol : existe depuis les toutes premières versions de TCP/IP. FTP est très souvent utilisé sur Internet grâce au mode connecté mis en œuvre par TCP pour transférer des fichiers.

Server Message Block : c'est le langage utilisé par des clients et des serveurs de fichiers ou d'impression Microsoft. Les premières versions étaient basées sur NetBIOS. Depuis Windows 2000, il a été renommé CIFS (*Common Internet File System*) et il est possible de désactiver NetBIOS. Ce protocole, pour les systèmes Linux et Unix, se nomme SAMBA.

Network File System : initialement créé par Sun Microsystems, il se trouve aujourd'hui sur tout système Unix ou Linux. C'est le protocole de référence pour l'accès aux fichiers et aux imprimantes dans ces environnements. Il existe des versions de NFS clients ou serveurs disponibles pour les systèmes d'exploitation Windows.

Distributed File System : il s'agit d'une extension de la prise en charge de SMB sous Windows. Elle permet la prise en charge d'une topologie logique de liens associés à des dossiers partagés multiples (tolérance de panne).

HyperText Transfer Protocol : ce protocole permet de transférer tout type de données et de réaliser ainsi du service de fichiers. Dans certains cas, lorsque les fichiers transférés sur les postes clients sont des composants exécutables, il est possible de réaliser du client/serveur d'application.

Internet Printing Protocol : ce service, récemment introduit, permet d'effectuer des impressions à partir d'un navigateur Web et d'une connexion http à un serveur Web.

SQL Server et **Oracle** : il s'agit de systèmes de gestion de bases de données relationnelles proposés respectivement par Microsoft et Oracle.

Citrix : Citrix Metaframe permet l'accès en mode graphique à distance. Il s'appuie sur le protocole ICA (*Independent Computing Architecture*). Il s'agit d'un système client/serveur de présentation.

Remote Desktop Services : c'est la version Microsoft de Citrix. RDS s'appuie sur le protocole RDP (*Remote Desktop Protocol*).

Application client/serveur : c'est une application dont les composants sont distribués sur différents ordinateurs dans un environnement réseau.