

# MATERIELS RESEAUX

## I - REPEATER

Lorsqu'un signal est émis par une carte réseau, il ressemble à ceci :



Ce signal se propage dans les câbles du réseau local et il se **déforme** (Atténuation du signal)



Le répéteur ré-amplifie le signal et lui redonne sa forme carrée

## II - SWITCH

Lorsque la machine émettrice veut envoyer le signal, c'est la carte réseau qui écoute le réseau local et lorsqu'il n'y a plus de signal passant, elle envoie son signal.

Il arrive toutefois que 2 signaux puissent être envoyés en même temps, dans ce cas les signaux se superposent.

On parle de **COLLISION**. Le switch bloque les collisions et évite que ce signal doublé ne se propage sur tout le réseau local.

Il laisse passer les diffusions( Broadcasts)

## III - ROUTEUR

Le routeur est l'aiguilleur Réseau. Il dirige les trames vers certaines parties du réseau en fonction de l'adressage.

Il ne laisse pas passer les diffusions (broadcasts)