

# Corrigé 2.5 Définition des routes sur les routeurs

Nous devons définir les prochains itinéraires en identifiant le point de départ du routeur (interface) et le point d'arrivée (passerelle) ; il faut veiller à bien rester sur l'un des réseaux de niveau 2 sur lequel le routeur dispose d'une interface. Les tables de routage contiennent toutes les routes possibles.

Les informations suivantes sont alors obtenues :

## Routeur ABC

Réseau	Interface	Passerelle	Métrieque
RL1	A	A	1
RL2	B	B	1
RL3	C	C	1
RL4	C	G	2
RL4	B	D	3
RL5	B	D	2
RL5	C	E	2
RL6	B	D	3
RL6	C	E	3

Notez ici que pour atteindre RL5, il existe deux chemins de même distance (C -> E) et (B -> D).

## Routeur DEF

Les réseaux logiques RL2, RL3 et RL5 sont connus du routeur du fait que ce dernier dispose d'interfaces directement connectées sur ceux-ci.

Réseau	Interface	Passerelle	Métrieque
RL2	D	D	1
RL3	E	E	1
RL5	F	F	1
RL1	D	B	2
RL1	E	C	2
RL4	E	G	2
RL4	D	B	3
RL6	F	I	2

## Routeur GH

Les réseaux logiques RL3 et RL4 sont connus du routeur du fait que ce dernier dispose d'interfaces directement connectées sur ceux-ci.

Réseau	Interface	Passerelle	Métrieque
RL3	G	G	1

RL4	H	H	1
<b>RL1</b>	<b>G</b>	<b>C</b>	<b>2</b>
<b>RL2</b>	<b>G</b>	<b>C</b>	<b>2</b>
<b>RL2</b>	<b>G</b>	<b>E</b>	<b>2</b>
<b>RL5</b>	<b>G</b>	<b>E</b>	<b>2</b>
<b>RL5</b>	<b>G</b>	<b>C</b>	<b>3</b>
<b>RL6</b>	<b>G</b>	<b>E</b>	<b>3</b>
<b>RL6</b>	<b>G</b>	<b>C</b>	<b>4</b>

### Routeur IJ

Les réseaux logiques RL5 et RL6 sont connus du routeur du fait que ce dernier dispose d'interfaces directement connectées sur ceux-ci.

Réseau	Interface	Passerelle	Métrique
RL5	I	I	1
RL6	J	J	1
<b>RL1</b>	<b>I</b>	<b>F</b>	<b>3</b>
<b>RL2</b>	<b>I</b>	<b>F</b>	<b>2</b>
<b>RL3</b>	<b>I</b>	<b>F</b>	<b>2</b>
<b>RL4</b>	<b>I</b>	<b>F</b>	<b>3</b>

Ce dernier réseau étant dans un cul-de-sac du réseau, il aurait été possible de définir une route par défaut sur ce routeur, puisque tous les chemins partent de I vers F.