

Corrigé 3.1 Identification d'adresses MAC valides

Il s'agit ici d'écarter toute adresse invalide. Une adresse valide comporte 6 octets et est écrite en hexadécimal. Chaque octet s'écrit avec deux symboles. Un symbole peut être un chiffre de 0 à 9 ou une lettre de A à F.

- a. 00-A0-B0-F9-**H**3-11
- b. 10-20-30-40-50-60
- c. 00-A0-FF-10-**G**7-99
- d. 00-99-00-11-00-**XX**
- e. FF-FF-FF-FF-FF-FF
- f. C0-00-10-20-30-72

Ainsi, **a** et **c** sont écartées car H et G sont des symboles utilisés.

Pour **d**, il manque un octet.

e constitue l'adresse de diffusion de niveau 2. Cette adresse ne peut donc pas être attribuée à un périphérique en tant qu'identifiant unique.

f commence par 'C0' ce qui s'écrit 1100 0000 en binaire. Les deux bits de poids fort, G=1 et L=1 sont donc positionnés, ce qui signifie respectivement que cette adresse est attribuée à un groupe (non unique) et qu'elle est locale (L=1). **f** ne peut donc pas non plus être associée en tant qu'identifiant unique IEEE.

Finalement, la seule adresse MAC valide est **b** : 10-20-30-40-50-60